

## LỚP 4

---

### Số học và Đếm số:

- Chỉ ra và sắp theo thứ tự các số cho tới 10 000
- Đọc và chỉ ra các số tiền cho tới \$100
- Hiểu khái niệm của giá trị cho tới một phần mười
- Chỉ ra và so sánh các phân số bằng cách dùng ký hiệu phân số
- Cộng và trừ ba các số có ba con số
- Nhân và chia các số nguyên có hai con số với các con số nguyên có một con số
- Nối kết hai cái phân nửa lại với nhau, một phần năm, và một phần mười với các số thập phân

### Đo lường:

- Đo chiều dài bằng cách dùng mi-li-mét
- Tính thời gian cho tới phút gần nhất
- Nhận dạng thời gian đã trôi qua
- Đo lường khối lượng bằng gram và dung tích bằng mi-li-lít
- Đo thể tích
- Tìm các mối quan hệ về diện tích và chu vi của các hình chữ nhật
- So sánh khối lượng và dung tích đồ vật
- Liên hệ năm với thập kỷ và thập kỷ với thế kỷ

### Hình học và Hình học Không gian:

- Nhận dạng các đặc tính hình học của các hình bình hành
- Phân loại các hình dạng hai chiều theo đặc tính hình học (số các cạnh, các góc, và sự đối xứng)
- Nhận dạng một góc thẳng, một góc vuông, và một nửa góc vuông
- Nhóm các hình lăng trụ và hình kim tự tháp theo các đặc tính hình học
- Xây dựng các hình ba chiều theo các cách khác nhau
- Miêu tả vị trí bằng cách dùng một hệ thống lưới
- Thực hiện và miêu tả các sự phản chiếu

### Khuôn mẫu và Đại số:

- Nối kết một số hạn (term) và biểu thức trong một chuỗi số
- Lập ra các khuôn mẫu có liên quan đến việc cộng, trừ, nhân, và phản ảnh
- Tìm các số bị thiếu trong các phương trình có liên quan đến việc nhân các số có một con số và hai con số
- Dùng các đặc tính giao hoán và phân bố để giúp tìm đáp số

### Quản lý Dữ liệu và Xác suất:

- Thu thập và sắp xếp các dữ liệu rời rạc
- Đọc và trình bày dữ liệu bằng cách dùng các biểu đồ cành và lá (stem-and-leaf plots) và các biểu đồ có hai cột đôi
- Hiểu đường trung tuyến
- So sánh hai bộ dữ liệu được liên kết với nhau
- Tiên đoán tần suất của một kết quả
- Xem một kết quả giống nhau xảy ra thường xuyên ra sao và kết quả đó ảnh hưởng đến một kết luận như thế nào

